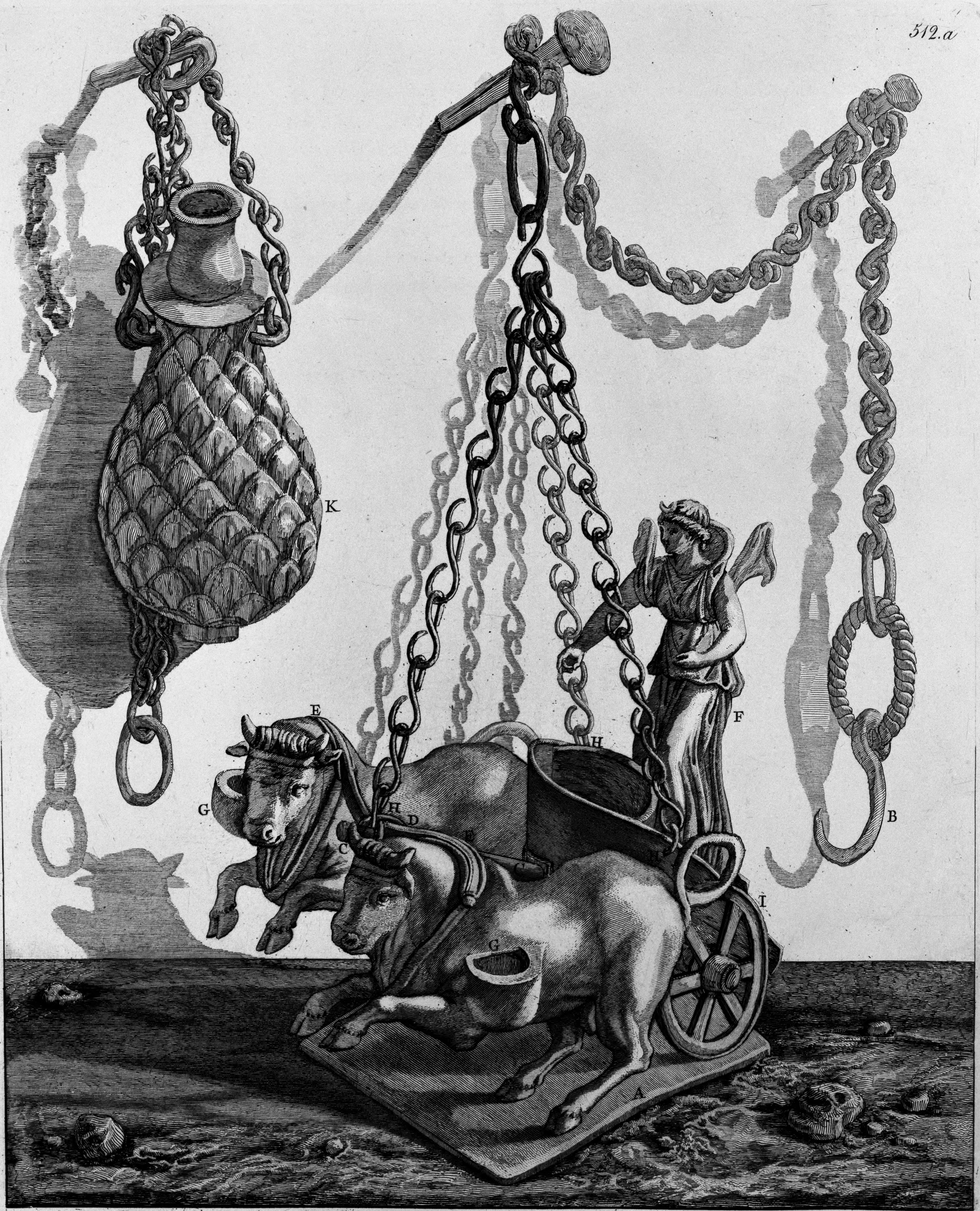

A *Lucerna ant.^a di Bronzo fatta per appendersi, come lo dimostrano le sue Catene, e l'Uncino* B. *Rappresenta questa una Carretta fatta a similitudine di quelle, che si usavano ne' Circhi, tirata da due Tori.* C *Timone del Carro.* D *Giogo. Si rende particolare questa Lucerna non solo per la sua rara forma, ed invenzione, ma ancora per vedersi i due Cuscini* E, *situati fra il Giogo, e i due Colli de' Tori; maniera usata forse dagli Antichi di sottoporre i d.^ti Cuscini alle Testate de i Gioghi de i Timoni de' Carri condotti dai Bestiami da lavoro. La Figura, che mostra di guidare, potrebbe immaginarsi, che fosse una Proserpina* F, *o vero Cintia Dea della notte, la quale co' suoi Raggj illumina il Mondo involto nelle tenebre. Questa Figura è stata adattata in questa Lucerna per denotar il suo uffizio espresso in que' due Lumi* G, *soliti risplender in tempo di notte per dar luce anticamente a quei Luoghi, ove era collocata. Le tre Catene sono raccomandate ne' Siti* H *per inalzar la Lucerna.*
I *Una delle due Rote del Carro. Questa Lucerna è stata ritrovata l'anno 1773. negli Escavi fatti nel Cortile del Palazzo dell' Eccmo Signor Francesco Gaetani Duca di Sermoneta, situato a S. Maria Mag.^e* K *Lucerna, che si conserva nel Museo Kirkeriano del Collegio Romano.*